



Juli 2002

„Neues Wettkampf- und Wertungssystem“

Übersicht der einzelnen Klasse zur Durchführung von Testwettkämpfen

Sämtliche Inhalte sind als vorläufige Vorschläge zu betrachten und dienen lediglich als Grundlage für Testwettkämpfe.

Anmerkung: Für Sprung können schon vorliegende Tabellen genutzt werden

hier : Männlicher Bereich

Allgemeines:

Zusammensetzung der Übung:

5 Anforderungen je 0.4 Punkte	2.00 Punkte
Schwierigkeitsbonifikation	3.00 Punkte
Ausführung	5.00 Punkte

10.00 Punkte

Anforderungen

Die Anforderungen unterscheiden sich an den einzelnen Geräten und in den unterschiedlichen Klassen und werden daher detailliert in den jeweiligen gerätspezifischen Artikeln beschrieben.

Die zur Erfüllung der Anforderungen ausgewählten Elemente müssen im C.d.P. oder der Liste der Zusatzgeräte/ -elemente des nationalen Wertungssystems aufgeführt sein. Soll ein neues Element geturnt werden, ist dies zuvor bei der Wettkampfleitung schriftlich anzumelden. Die Wertigkeit der benutzten Elemente ist im Rahmen dieses Wertungsbestandteiles ohne Bedeutung.

In der D- und E-Klasse dürfen zur Erfüllung der Anforderungen auch die sogenannten Zusatzgeräte/ -elemente verwendet werden.

Jedes Element kann gleichzeitig mehrere Anforderungen erfüllen. Ein Element darf jedoch grundsätzlich nicht wiederholt werden, um eine Anforderung zu erfüllen.

Alle Elemente, die zur Erfüllung der Anforderungen gezeigt werden, müssen technisch sauber ausgeführt werden und erkennbar sein.

Die D-Klasse ist noch einmal in sich unterteilt in die Klassen D10-D6.

Die A-Note beinhaltet in der D-Klasse ausschließlich die geforderte Anzahl von Anforderungen. Jede besondere Anforderungen hat einen Wert von 1.00 Punkten.

Bonifikation

Die Bonifikationsmöglichkeit besteht lediglich in der A-, B- und C-Klasse für B-, C-, D-, E- und Super E- Elemente. Die Bonifikation von insgesamt 3.00 Punkten kann durch den klassenspezifischen Schwierigkeitsbonus erreicht werden.

Die Bonifikation kann für Elemente vergeben werden, die mit guter Technik und guter Haltung ausgeführt werden. Um als Bonuswert berücksichtigt zu werden, müssen daher die einzelnen Elemente ohne grossen Fehler (bis 0.30 Punkte Abzug) geturnt werden. Der Bonus für ein Element wird nicht vergeben bei Fehlerabzügen von 0.30 Punkten und mehr und/oder bei Wiederholung eines Elementes.

Ein Element kann als Bonuselement gezählt werden und gleichzeitig eine besondere Anforderung erfüllen.

A-Klasse

Bonifikation

B-Element	0,20 P.
C-Element	0,40 P.
D-Element	0,50 P.
E-Elemente	0,60 P.
Super-E	0,80 P.

Anforderungen

Boden

- mind. 10 verschiedene Elemente
- 1 akrobatische Reihe mit mind. 3 Elemente mit mind. 2 Salti
- 1 Salto mit Längsachsendrehung
- ein Kraft-/ Halteelement
- Abgang mind. C

Pauschenpferd

- mind. 10 verschiedene Elemente
- Stöckli
- Querwandern
- Schere
- Abgang mind. C

Ringe

- mind. 10 verschiedene Elemente
- ein Schwung in den Handstand (2 Sek.)
- ein Kraftteil mind. B
- eine Schwung-Kraft-Verbindung
- Abgang mind. C

Barren

- mind. 10 verschiedene Elemente
- ein Schwung durch den Stütz in den Handstand
- ein Element durch den Hang
- ein Element auf den Oberarmen
- Abgang mind. C

Reck

- mind. 10 verschiedene Elemente
- ein stangennahes Element mind. B
- ein Flugelement
- Rücklingsverhalten
- Abgang mind. C

B-Klasse

Bonifikation

B-Element	0,30 P.
C-Element	0,50 P.
D-Element	0,60 P.
E-Elemente	0,70 P.
Super-E	0,90 P.

Anforderungen

Boden

- mind. 9 verschiedene Elemente
- 1 Salto vorwärts
- 1 akrobatische Reihe mit mind. 3 Elemente mit mind. 1 Salto
- ein Kraft-/ Halteelement
- Abgang mind. B

Pauschenpferd

- mind. 9 verschiedene Elemente
- 1 Flanke mit mind. ½ Drehung
- Wandern
- Schere
- Abgang mind. B

Ringe

- mind. 9 verschiedene Elemente
- ein Schwung durch den Stütz
- ein Element durch den Hang
- ein Element auf den Oberarmen
- Abgang mind. B

Barren

- mind. 9 verschiedene Elemente
- ein Schwung durch den Stütz
- ein Element durch den Hang
- ein Element auf den Oberarmen
- Abgang mind. B

Reck

- mind. 9 verschiedene Elemente
- ein stangennahes Element
- ein Flugelement
- Rücklingsverhalten
- Abgang mind. B

C-Klasse

Bonifikation

B-Element	0,40 P.
C-Element	0,60 P.
D-Element	0,70 P.
E-Elemente	0,80 P.
Super-E	1,00 P.

Anforderungen

Boden

- mind. 8 verschiedene Elemente
- 1 akrobatische Reihe mit Salto
- 1 weiterer Salto beliebig
- ein Kraft-/ Halteelement
- Abgang mind. A

Pauschenpferd

- mind. 8 verschiedene Elemente
- eine ½ Drehung
- Wandern
- Schere
- Abgang mind. A

Ringe

- mind. 8 verschiedene Elemente
- ein Element aus dem Hang in den Stütz
- ein Halteteil
- 1 Handstand
- Abgang mind. A

Barren

- mind. 8 verschiedene Elemente
- ein Handstand
- ein Element durch den Hang
- eine mind. 180 Grad Drehung
- Abgang mind. A

Reck

- mind. 8 verschiedene Elemente
- eine mind. 180 Grad Drehung über den Handstand
- ein stangennahes Element
- Gleichzeitiges Grifflösen und Wiedererfassen
- Abgang mind. A

Hinweis für die D-Klasse

Abzug Ausführung und Zusammenstellung der Übung

Zusätzlich haben die Kampfrichter in der D-Klasse die Möglichkeit, die Auswahl der Elemente, die Übungszusammenstellung und die Virtuosität bis zu einem Punktwert von 0.30 Punkten zu belohnen. (Eine Überschreitung des max. Ausgangswertes ist jedoch nicht möglich; hier erfolgt lediglich die Kompensation von Ausführungsabzügen.)

D-Klasse D10

Allgemeines:

Zusammensetzung der Übung:

5 Anforderungen je 1.00 Punkten

Insgesamt für Anforderungen :	5.00 Punkte
Ausführung	5.00 Punkte

= 10.00 Punkte

Anforderungen

Boden

- mind. 7 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- 1 akrobatische Verbindung mit oder ohne Sprung
- 1 Salto beliebig
- ein Kraft-/ Halteelement
- eine weitere akrobatische Verbindung als Abgang

Pauschenpferd

- mind. 7 verschiedene Elemente
- eine ½ Drehung
- Flanke
- Schere
- Abgang mind. A (auch Zusatzelemente)

Ringe

- mind. 7 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- ein Element aus dem Hang in den Stütz
- ein Schwungelement mit Schultern über den Ringen
- ein Halteteil
- Abgang mind. A (auch Zusatzelemente)

Barren

- mind. 7 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- ein Handstand
- ein Element durch den Hang
- ein Element von den Oberarmen in den Stütz
- Abgang mind. A (incl. Zusatzelemente)

Reck

- mind. 7 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- eine Kippbewegung
- Gleichzeitiges Grifflösen
- mind. eine Riesenfelge
- Abgang mind. A (auch Zusatzelemente)

D-Klasse D9

Allgemeines:

4 Anforderungen je 1.00 Punkten

Insgesamt für Anforderungen : 4.00 Punkte
Ausführung 5.00 Punkte

= 9.00 Punkte

Anforderungen

Boden

- mind. 6 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- 1 akrobatische Verbindung mit oder ohne Sprung
- ein Kraft-/ Halteelement
- eine weitere akrobatische Verbindung als Abgang

Pauschenpferd

- mind. 6 verschiedene Elemente
- Flanke
- Schere
- Abgang mind. A (auch Zusatzelemente)

Ringe

- mind. 6 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- ein Schwungelement mit Schultern über den Ringen
- ein Halteteil
- Abgang mind. A (auch Zusatzelemente)

Barren

- mind. 6 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- ein Handstand
- ein Element durch den Hang
- Abgang mind. A (incl. Zusatzelemente)

Reck

- mind. 6 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- eine Kippbewegung
- mind. eine Riesenfelge
- Abgang mind. A (auch Zusatzelemente)

D-Klasse D8

Allgemeines:

3 Anforderungen je 1.00 Punkten

Insgesamt für Anforderungen : 3.00 Punkte
Ausführung 5.00 Punkte

= 8.00 Punkte

Anforderungen

Boden

- mind. 5 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- 1 akrobatische Verbindung mit oder ohne Sprung
- ein Kraft-/ Halteteil

Pauschenpferd

- mind. 5 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- Schere
- eine ½ Flanke

Ringe

- mind. 5 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- ein Element aus dem Hang in den Stütz
- ein Schwungelement durch die obere Senkrechte

Barren

- mind. 5 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- ein Element durch den Hang oder Oberarmhang
- Abgang mind. A (incl. Zusatzelemente)

Reck

- mind. 5 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- eine Kippbewegung
- Abgang mind. A (auch Zusatzelemente)

D-Klasse D7

Allgemeines:

2 Anforderungen je 1.00 Punkten

Insgesamt für Anforderungen : 2.00 Punkte

Ausführung 5.00 Punkte

= 7.00 Punkte

Anforderungen

Boden

- mind. 4 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- 1 akrobatische Verbindung mit oder ohne Sprung

Pauschenpferd

- mind. 4 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- eine ½ Flanke

Ringe

D 7:

- mind. 4 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- ein Schwungelement durch die obere Senkrechte

Barren

- mind. 4 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- ein Element durch den Hang oder Oberarmhang

Reck

- mind. 4 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)
- eine Kippbewegung

D-Klasse D6

Allgemeines:

1 Anforderung je 1.00 Punkten

Insgesamt für Anforderungen : 1.00 Punkte

Ausführung 5.00 Punkte

= 6.00 Punkte

Anforderungen

Boden

- mind. 3 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)

Pauschenpferd

- mind. 3 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)

Ringe

- mind. 3 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)

Barren

- mind. 3 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)

Reck

- mind. 3 verschiedene Elemente (auch Zusatzelemente)

Elementetabelle und Zusatzelemente/Zusatzgeräte

Boden

- Zusatzelemente:
- Healy
 - Rolle rw. d.d. Handstand, auch mit $\frac{1}{2}$ Dr.
 - Sprung in den fl. Handstand
 - Strecksprung, auch mit $\frac{1}{2}$ Dr., mit $\frac{1}{1}$ Dr., mit $1 \frac{1}{2}$ Dr.
 - Winkel- / Grätschwinkelstütz
 - Handstand
 - Handstandabrollen
 - Rad
 - Rolle rw.
 - Rolle vw.

Pauschenpferd

- Zusatzelemente:
- Drehflanke
 - Schweiz einfach (suisse simple)
- Abgänge:
- Flanke m. $\frac{1}{4}$ D.
 - Rückflanken $\frac{1}{4}$ Dr. i. d. Querstütz seitlich

- Zusatzgeräte:
- Pilz
- Flanken, gespreizte Flanken, Flanken m. Gegendrehen 360°
- Pferd ohne Pauschen
- Querflanken, Querwandern, Querwandern m. Flanken in den einzelnen Zonen

Ringe

- Zusatzelemente:
- Zugstemme
 - Heben in den Strecksturzhang
 - Salto rw. gehockt
 - Salto vw gehockt
 - Vor- oder Rückschwung

Sprung

- Gruppe 1:
- Sprünge ohne Breitenachsendrehung
 - Hocke, auch mit $\frac{1}{2}$ Dr.
 - Grätsche, auch mit $\frac{1}{2}$ Dr.

- Gruppe 6:
- Anlauf auf einer Bank, Minitramp, Weichboden
 - Strecksprung
 - Grätschistsprung
 - Sprungrolle gestr.
 - Salto vw.
 - Doppelsalto vw. geh.

- Mattenberg:
- Handstützüberschlag in die Rückenlage
- Kasten lang:
- Überschlag vw.
- Mattenstapel:
- Rondat Salto rw.gestr.

Barren

Allgemein gilt:

Alle Elemente die im C.d.P. in den Handstand ausgewiesen sind, können in eine Endlage bis 45° geturnt eine Wertstufe niedriger bewertet werden.

Zusatzelemente

- Kippe i.d. Grätschsitz
- Rolle vw. Z. Grätschsitz
- Vor- oder Rückschwung

Schwungelemente durch den Stütz auf beiden Holmen

- Rückschw. d.d. Hdst. m. 1/2 Dr. gesprungen i.d. Stütz o. Oberarmstütz
- Stützkehre vw. unt. 45° i. d. Stütz od. Oberarmstütz
- Stützkehre rw. i. d. Oberarmhang
- Salto rw. i.d. Stütz oder Oberarmstütz

Schwungelemente durch den Oberarmstütz

- Stemme rw. i. d. Stütz
- Stemme vw. m. 1/2 Dr. i. d. Stütz oder Oberarmstütz
- Oberarmkippe
- Rolle rw. i. d. Stütz oder Oberarmstütz

Schwungelemente durch den Hang an beiden Holmen

- Schwebekippe rw. i. d. Stütz oder Oberarmstütz
- Schwebekippe u. Rückgrätschen i. d. Stütz od. z. Vorschwung i. Hang
- Schwebekippe m. 1/2 Dr. i. d. Oberarmstütz
- a. d. Hdst.: Ablegen z. Vorschwg. i. Langhang (auch m. gestr. Beinen)
- Moy od. Moy geb. i. d. Oberarmstütz
- Felge rw. i. d. Stütz

Kraft-, Halte- u. Beinschwungelemente
und Elemente im Seitverhalten an einem Holm

- Grätschwinkelstütz 2 s. (auch a. 1 Holm)
- Oberarmstand 2 s. od. Schulterstand 2 s.
- Spitzwinkelstütz 2 s. (auch a. 1 Holm)
- Stützwaage 2 s. (auch gegrätscht)
- Heben i. d. Hdst. m. geb. Armen u. geb. Hüften 2 s.
- a. d. Querstand: Vorgrätschen o. -flanken i. d. Stütz o. Winkelst.
- A. d. Seitstand vl.: Kehre m. 1/4 Dr. z. Rückschw. i. Stütz
- a. d. Seitstand vl.: Überkehren üb. beide Holme z. Vorschwg. i. Seithg.
- a. d. Seitstand vl.: Kreiskehre z. Rückschw. i. Stütz

Abgänge

- Hohe Wende mit o. ohne 1/2 Gegendrhg.
- Kehre mit o. ohne 1/2 Gegendrhg.
- Kreishocke od. Kreisbücke
- Holländer
- Rückschw. i. St. m. 1/4 Dr. d. d. Hdst. u. Abgrätschen (auch einarmig)
- Salto vw. gehockt (auch m. 1/2 Dr.)
- Salto rw. gehockt (auch m. 1/2 Dr.)
- a. d. Hang a. Holmenende: Salto rw. gehockt od. gebückt

Reck

Allgemein gilt:

Alle Elemente die im C.d.P. als gegrätscht/gebückt ausgewiesen sind, können als aufgegrätscht/aufgebückt geturnt, eine Wertstufe niedriger bewertet werden.

- Zusatzelemente
- alle Kippen, Felgen und Stemmen, die nicht im CdP 2001 aufgeführt sind
 - Umspringen im Rückschwung, Vorschung oder im Stütz
 - Unterschwingung mit 1/2 Drehung t. Vorschung i.H. mit Zwiagriff
 - freie Felge rückwärts mit 1/2 Drehung und Untergreifen zum Rückschwung im Zwiagriff
 - Unterschwingung und Rückschwung
 - aus dem Ellgriff Unterschwingung zum Rückschwung
 - Stütz, Rückschwung zum Handstand mit 1/2 Drehung
 - Vorschung im Hang u. Durchschub zum Ausflanken i.d. Hang
 - Aufgrätschen oder Aufbücken u. Unterschwingung mit 1/2 Drehung z. Vorschung
 - Münchnerstemme i.d. Stütz
 - Ausgrätschen i.d. Hang
 - Stemme rückwärts im Zwiagriff zur Grätschkreiskehr (zwei Elemente)
 - Stemme rückwärts u. Flanke i.d. Stütz (zwei Elemente)
 - Hüftumschwung (Felge vorlings) vorwärts i.d. Stütz
 - Hüftumschwung rückwärts i.d. Stütz
 - Aufgrätschumschwung oder Aufbückumschwung vorwärts d.d. Handstand
 - Aufgrätschumschwung oder Aufbückumschwung rückwärts d.d. Handstand
- Abgänge:
- Hecht
 - Grätsche oder Bücke zum Niedersprung a.d. Riesenfelge vorwärts
 - Salto vorwärts gehockt, gebückt, gestreckt
 - Salto rückwärts gehockt, gebückt, gestreckt
 - Unterschwingung aufgebückt oder frei, Salto vorwärts gehockt, gebückt, gestreckt
 - Unterschwingung zum Niedersprung mit Anstirnen